

AYOUB MACHKOUR

Futur ingénieur en Génie Logiciel, à la recherche d'une alternance en contrat de professionnalisation, de février 2025 à février 2026.

Rythme : 7 semaines à ENIB suivies du reste de la période en entreprise, puis retour à 7 semaines à l'école

+33 780505990

machkourayoub2002@gmail.com

Bretagne, France

@ <https://ayoubmachkour.com/>

<https://www.linkedin.com/in/machkourayoub/>

☆ <https://github.com/ayoub-machkour>



ÉDUCATION

Diplôme d'ingénieur en informatique (en cours)

École Nationale d'Ingénieurs de Brest (ENIB)

02/2024 - Present Plouzané, France

Diplôme d'ingénieur en informatique - génie logiciel (en cours)

École Polytechnique d'Agadir

10/2020 - Present Agadir, Maroc

Baccalauréat en Sciences Physiques

Lycée Ibn-Zohr

01/2019 - 01/2020 Belfaa, Maroc

EXPERIENCE PROFESSIONNEL

Stage en développement : Optimisation et modernisation de la génération du programme pédagogique de l'école (en cours)

ENIB

09/2024 - Present Plouzané, France

- Automatisation** de la création de contenus pédagogiques avec **Typst**, **Git**, **VitePress**, **Jinja2**, **Pandoc**, **filtres Lua**, et **Python** : génération d'un fichier **JSON** unifié à partir des fichiers **JSON** et **Markdown**, conversion de **Markdown** en **PDF** avec **Typst**, personnalisation des sections via **YAML**, gestion des **métadonnées** via une **IHM**, et mise en place de **VitePress** pour la **publication web** des fichiers **Markdown** en **site statique**

Stage Technicien en Réseaux et Sécurité

Youzin sarl

06/2023 - 09/2023 Agadir, Maroc

- Stage en réseau et sécurité, avec utilisation d'**Ubuntu** et **pfSense** pour la gestion des infrastructures réseau. Implémentation de **Snort** pour la **détection et la prévention des intrusions**, et configuration d'un **portail captif** avec une **page de connexion personnalisée**. Mise en place d'un **proxy Squid**, avec **SquidGuard** pour **restreindre l'accès à certains sites web**, accompagnée d'une **personnalisation de la page d'erreur** en cas d'accès non autorisé. Enfin, utilisation de **pfBlockerNG** et **ACME** pour renforcer la sécurité des accès et optimiser la gestion des ressources réseau.

COMPÉTENCES

Langage web

HTML, CSS, JS, ReactJS, Dart, Angular

Langage de Programmation

Python, Java, C, C++

Conception et Design

SolidWorks, Adobe Photoshop et XD

Outils Bureautiques

Word, Excel, PowerPoint

Méthodologies de travail et outils

SCRUM, Jira, Git, GitLab, GitHub

Mobile Développement

Flutter

LANGUAGES

Français

Professionnel



Arabic

Très bon niveau



Anglais

B2



Tamazight

Langue maternelle



RÉSUMÉ

Passionné par l'**ingénierie informatique**, j'ai acquis des compétences solides en **développement web** et **mobile**, **réseaux**, **intelligence artificielle**, et **qualité logicielle** à travers ma formation en double diplôme et divers projets au Maroc et en France. Je souhaite mettre à profit ces compétences tout en **continuant à apprendre** dans un environnement stimulant. Découvrez mes projets et réalisations sur mon **GitHub**.

PROJETS ET RÉALISATION

Création d'un **musée virtuel interactif** en **3D** utilisant **BabylonJS**, proposant un espace de 30m x 30m avec un hall, trois salles, et une mezzanine.

Développement d'une **API REST** pour la gestion d'une vidéothèque avec **Spring Boot**, incluant la gestion des données avec **JPA**, l'intégration de **Swagger** pour la documentation, et des **tests unitaires** avec **Postman**.

Création d'un **modèle de machine learning** pour l'analyse de sentiments à partir d'un fichier **CSV open source**, puis intégration de ce modèle dans une application web développée avec **Flask**.

Création d'un **agent IA** pour **jouer au jeu Mu Torere** en utilisant l'**algorithme de Q-learning**. L'agent apprend à jouer en s'entraînant seul grâce à un **système de récompenses**, améliorant ses performances à chaque étape. Au terme de l'apprentissage, l'agent peut affronter un humain. Le projet a été réalisé avec **Python**, en intégrant des bibliothèques comme **NumPy** et **Pygame** pour la gestion du jeu et des visuels.

Création d'un clone du jeu **Flappy Bird** avec **Unity**, en utilisant **C#** pour la gestion de la génération dynamique des obstacles, des collisions et de la physique du jeu.

Développement d'une application de gestion de produits avec **React.js**, avec des fonctionnalités **CRUD** complètes.

Développement d'une application de gestion de produits avec **Angular**, avec des fonctionnalités **CRUD** complètes.

Création d'un **site web e-commerce** en **HTML**, **CSS**, **JavaScript**, et **PHP**. Le site comprend une **partie client** pour la **navigation** et l'**achat de produits**, ainsi qu'une **partie administrateur** pour la **gestion des produits**, des **commandes**, et des **utilisateurs**.

Développement d'une application de gestion de chauffeurs avec **Java Swing** avec des fonctionnalités **CRUD** complètes.

PORTFOLIO



Pour en apprendre plus sur moi, regardez mon CV en ligne !

